

平成 18 年 8 月 31 日

各 位

本 社 所 在 地 東京都港区赤坂三丁目 16 番 11 号
会 社 名 株式会社アエリア
代表者の役職名 代表取締役社長 小林 祐介
(コード番号: 3758)
問 合 せ 先 取締役 管理本部長 須田 仁之
電 話 番 号 03-3587-9574

(URL <http://www.aeria.jp/>)

株式会社アクワイア、プレイステーション2用ゲームソフト『神業』を発売

当社の連結子会社であります、株式会社アクワイア（本社：東京都台東区 代表取締役社長：遠藤琢磨 以下、アクワイア）は、平成18年8月31日よりプレイステーション2用ゲームソフト『神業』を発売開始いたしますので、下記の通り、お知らせいたします。

記

1. ゲーム内容、特色

『神業』は、プレイヤーが泥棒「海老三」となり、多彩な盗みアクションを自由自在に使いこなして「盗みの美学」を極めるスニーキングアクションゲームです。

ゲームの舞台は江戸時代末期。かつて義賊集団に所属していた海老三（＝プレイヤー）は泥棒稼業から足を洗って久しくしていましたが、難病を患う娘の薬代を稼ぐため、再び盗みを働くことを決意します。義賊たるもの、押し入り強盗、殺しは御法度。敵に盗まれたことすら気付かせないような華麗なテクニックが重要になります。

敵の注意を巧みに操り隙をつくる「アテンション・コントロール」。ギャンブル性あふれる盗みが楽しめる「風呂敷アクション」。いつでも華麗な隠れアクションが繰り出せる「ワンボタンステルス」。プレイヤーはこれらのアクションを駆使し、隠れる・忍び込む・出し抜くといった泥棒ならではのドキドキ感を味わうことができます。さらに、悪を打ちのめし、弱きに報酬をフィードバックするという新鮮な快感を得ることができます。

娘の生死、民衆からの期待、仲間の友情と裏切り、役人との戦い…。往々にして何かを得ようとすれば、何かを失ってしまいます。何を求めるために、何を捨てるのか？果たして、最後に残る物は？プレイヤー次第で、物語はさまざまに変化します。

2. 『神業』概要

- | | |
|---------------|--|
| (1) ジャンル | ステルス泥棒アクション |
| (2) C E R O | B (12 歳以上対象) |
| (3) 発売日 | 2006 年 8 月 31 日 |
| (4) 希望小売価格 | 6,800 円 (税抜) |
| (5) 権利表記 | © 2006 ACQUIRE Corp. All Rights Reserved. |
| (6) ホームページ | http://kamiwaza-game.jp/
http://www.acquire.co.jp/ |



神業

RAIMIWAZA

～ 心酔せよ、盗みの美学。 ～