

2014年12月期 決算説明資料

2015年3月20日

株式会社アエリア
JASDAQ(3758)

1	2014年12月期 決算概要	・・・ 3
2	事業セグメント別の状況	・・・ 8
3	今後の事業展開	・・・14

本資料に記載された意見や予測などは資料作成時点での弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを御承知おき下さい。

**2014年12月期 決算概要
(2014年1月～2014年12月)**

2014年12月期 決算ハイライト



1 連結業績

■ 売上高	1,141百万円	(前年同期比 34.6%増)
■ 営業利益	▲861百万円	(前年同期 ▲686百万円)
■ 当期純利益	▲312百万円	(前年同期 ▲1,101百万円)

2 事業内容

- オンラインコンテンツ事業
スマートフォン向けタイトル『Klee～月ノ雫舞う街より～』を始め
多数配信中
- ITサービス事業
既存顧客との良好な関係により、安定的な収益を確保

3 事業再編

- 株式交換により株式会社ガマニアデジタルエンターテインメントを
完全子会社化
- 株式会社インフォトップキャピタルとの株式交換契約の締結

2014年12月期 連結損益計算書



(単位:百万円)

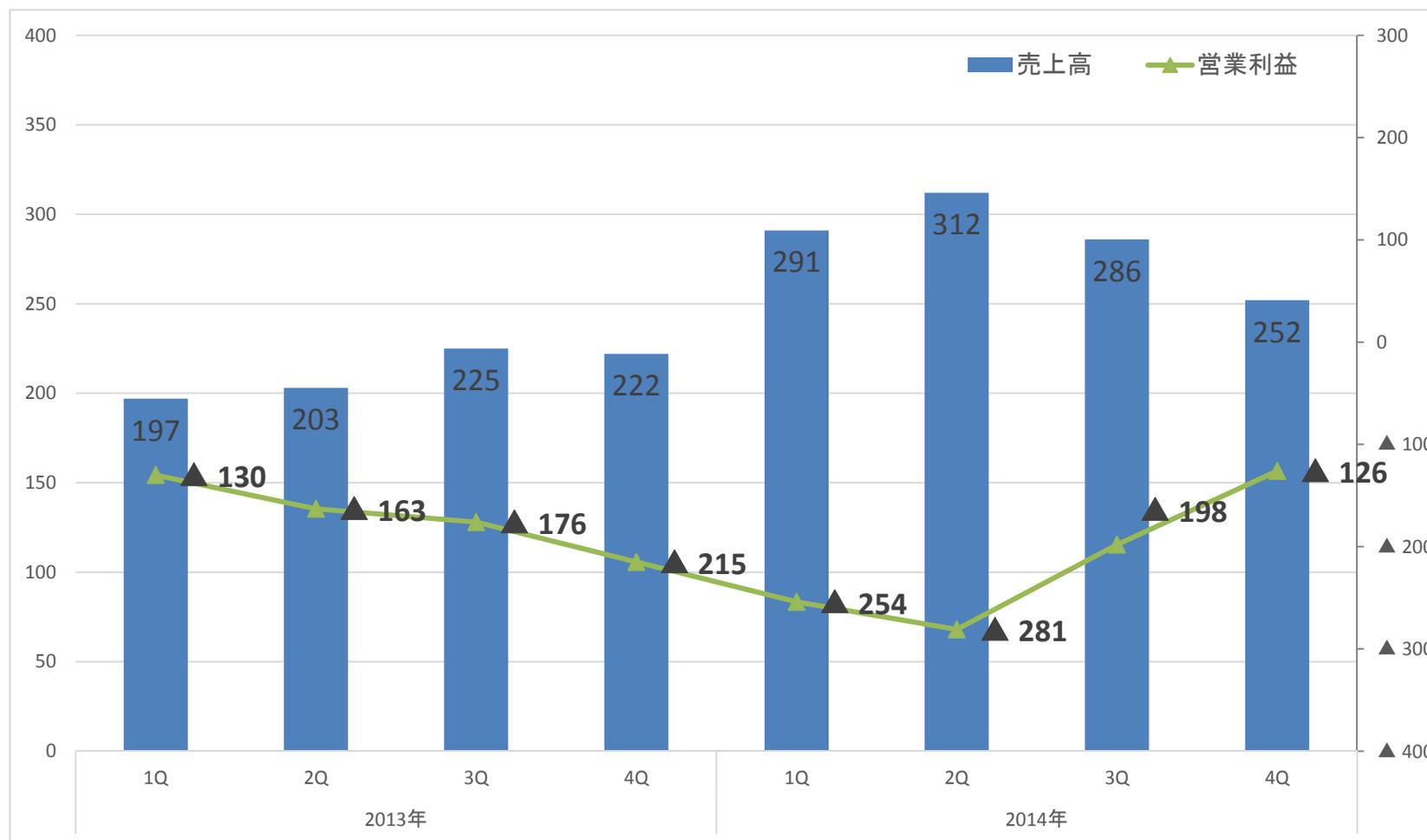
	2013年1-12月	2014年1-12月	増減率
売上高	848	1,141	34.6%
売上総利益	▲30	123	-
販売費及び一般管理費	655	985	50.3%
営業利益	▲686	▲861	-
経常利益	▲1,362	▲165	-
税金等調整前当期純利益	▲1,074	▲269	-
当期純利益	▲1,101	▲312	-

- 売上高は、スマートフォン向けタイトルの課金収入により前年同期比で34.6%増加
- 開発費及び広告宣伝費を積極的に支出したことにより、当期純損失を計上

四半期別業績推移



(単位:百万円)



連結貸借対照表／連結キャッシュ・フロー



(単位:百万円)

	2013年12月末	2014年12月末
流動資産	3,001	2,953
(現金及び預金)	2,769	2,705
固定資産	1,059	1,195
資産合計	4,061	4,148
流動負債	258	306
固定負債	145	123
純資産合計	3,657	3,717
営業活動によるCF	▲540	▲811
投資活動によるCF	1,011	520
財務活動によるCF	▲192	▲19

■ 営業活動によるCF

開発費及び広告宣伝費の積極的な
先行投資により営業CFが減少

■ 投資活動によるCF

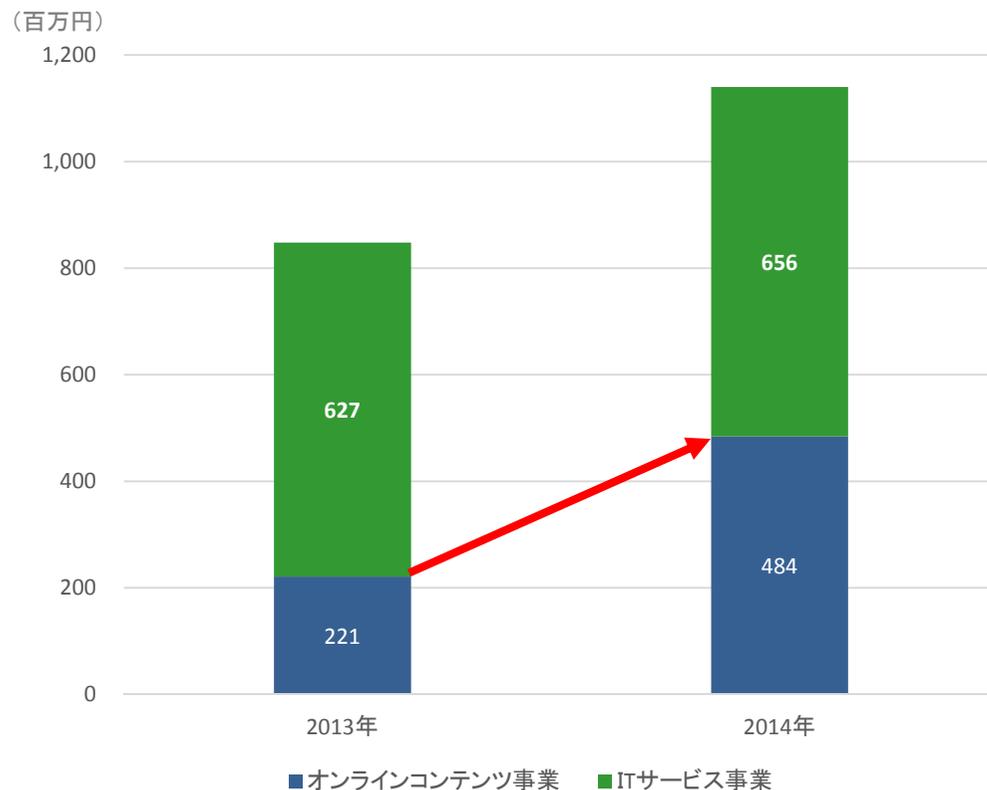
貸付金の回収及び投資有価証券の
売却による収入により投資CFが増加

■ 財務活動によるCF

配当金の支払いにより財務CFが減少

事業セグメント別の状況

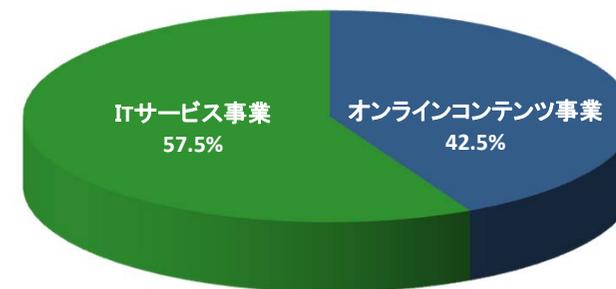
事業部門別 業績サマリ



■ セグメント売上高合計

848百万円 → 1,141百万円
(前年同期比34.6%増加)

【セグメント売上高(2014年12月期)】



■ オンラインコンテンツ事業

- スマートフォン・タブレット向けゲームの課金収入が伸び、売上高が増加。前年同期比117.6%増加。
- スマートフォン向けコンテンツの割合が増加したことに伴い、従来の「オンラインゲーム事業」を「オンラインコンテンツ事業」へ名称変更。

■ ITサービス事業

- データサービス事業を行う(株)エアネットにおいて安定した収益を確保

アエリア

既存タイトルについては採算の悪いタイトルの中止を決定、
好調なタイトル・新規タイトルにリソースを集中し売上・利益増加を図る

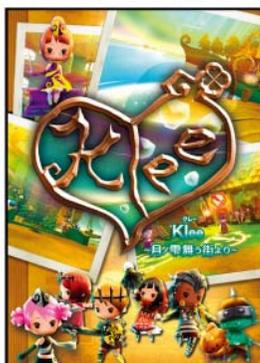
スマホ向けの主なタイトル

『Klee』 ◆世界展開第一弾 韓国「Kakao Game Platform」での配信決定
◆iOS・Androidで140万ダウンロード！！
◆ニコニコ生放送「AeriaGamesチャンネル」で 「Klee（クレー）実況放送」

『ヴァリアスモンスターズ』 ◆2015年1月27日より台湾サービス開始

『アナザーファンタジーストーリー』 ◆2015年2月18日Android版配信開始！
iOS版近日公開予定

Klee～月ノ舞舞う街より～



<http://klee.aeriagames.jp/>

ヴァリアスモンスターズ



<http://varimon.aeriagames.jp/>

アナザーファンタジー
ストーリー



<http://afs.aeriagames.jp/>

オンラインコンテンツ事業



その他の配信中のタイトル（スマホ向けタイトル）

ガンガン!!バトルRUSH!



<http://battlerush.aeriagames.jp/>

ストラタジア



<http://stratagia.aeriagames.jp/>

にゃん友パズルフィーバー



<http://s.aeriagames.jp/puzzlefever/>

きまにペットライフ



<http://petlife.aeriagames.jp/>

ソーサリアン



<http://p-casual.aeriagames.jp/sorcerian/>

主な配信中のタイトル（オンラインゲーム）

ドラゴンズプロフェット



<http://dragonsprophet.jp/>

『Dragon's Prophet』

【ジャンル】
3DMMORPG
【日本正式サービス開始】
2013年6月11日
【公式WEBサイト】
<http://dragonsprophet.aeriagames.jp/>
【開発社】
Runewaker Entertainment Corp. (台湾)
<http://www.runewaker.com/>

グランドファンタジア



<http://grandfantasia.jp/>

『GrandFantasia-精霊物語-』

【ジャンル】
3DMMORPG
【日本正式サービス開始】
2009年5月14日
【公式WEBサイト】
<http://grandfantasia.aeriagames.jp/>
【開発社】
X-Legend Entertainment Corp.(台湾)
<http://www.x-legend.com.tw/>

オンラインコンテンツ事業展開

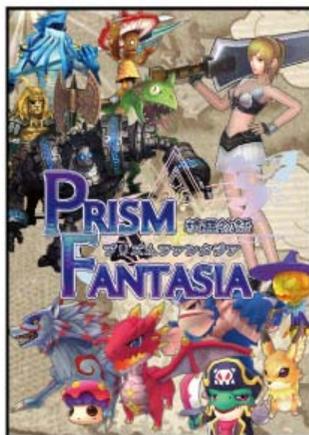


- 2015年には、現在事前登録中の『プリズムファンタジア』『守護騎士～ Palladium Knights～』などのタイトルを始め、複数タイトルの投入を決定
- 角川ゲームスとの共同モバイル事業取組み
- ノース・スターズ・ピクチャーズ許諾の『DD 北斗の拳 ～北斗猛奪取～（仮称）』開発決定

2015年配信予定のタイトル

2015年春リリース予定!!
iOS版の事前登録実施中

プリズムファンタジア



<http://prism.aeriagames.jp/>

守護騎士～Palladium Knights～



<http://pallakni.aeriagames.jp/>



2013年に公開された
ギャグアニメ「DD 北斗の拳」の
スマートフォン向けゲームアプリ
『DD 北斗の拳 ～北斗猛奪取～（仮称）』
開発決定

株式会社角川ゲームスとの
「モバイルプロジェクト（仮称）」の
立ち上げ合意

オンラインコンテンツ事業（その他）

ガマニアデジタルエンターテインメント（ジャパン）

- オンラインゲームを複数タイトル配信中

当社との連動企画として
「ルーセントハート」及び「Web恋姫+夢想」について
オンラインゲームマスターポイントシステムを実施中



<http://lh.gamania.co.jp/>



<http://kh.gamania.co.jp/>

※マスターポイントシステムとは
両社のオンラインゲームを
プレイすることでポイントが
加算され獲得したポイントで
ゲーム内アイテムや
限定オリジナルグッズと
交換できるシステムです。

- スマホゲームは、自社タイトルとして『アルティメットジョーカー』配信中

アルティメットジョーカー



<http://sp.gamania.co.jp/suj/index.aspx>

資本提携後の協同業務
Android版大型アップデート
iOS版配信

エンパシーゲームズ・ソアラボ・チームゼロ

- 2015年1月30日に(株)エンパシーゲームズ設立及び(株)ソアラボ・(株)チームゼロの増資実施
今後子会社3社との連携でオンラインコンテンツ事業の基盤強化を図る

今後の事業展開

2015年12月期の業績予想について

当社の主力事業であるスマートフォン向けゲーム及びオンラインゲームの市場は国内外ともにその成長速度を予測することが難しいことや、新規タイトルのサービス開始や既存タイトルのバージョンアップなど、様々な不確定要素に収益が大きく左右されることなどから、現時点で合理的な算定が困難であるため開示しておりません。

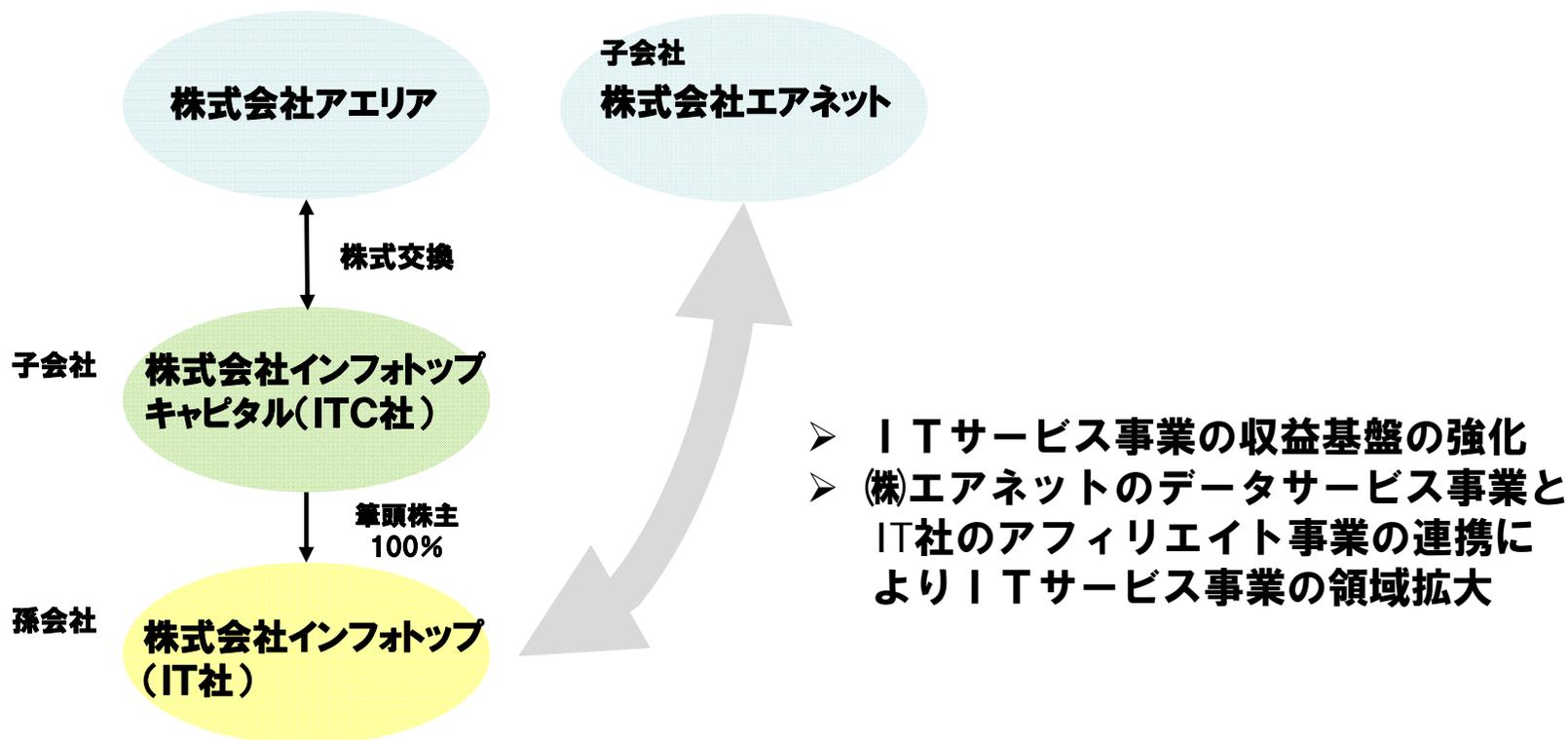
オンラインコンテンツ事業の収益基盤を強化

- アニメ等外部コンテンツのスマートフォン向けゲーム化を始め、メディア多様化に対応したコンテンツの付加価値創出
- 複数の大型スマートフォン向けゲームのポートフォリオ構築による効率的なユーザー囲い込み
- 費用対効果を徹底的に追及し、新規媒体含めた効率的なマーケティング体制構築
- その他、ゲーム以外のスマートフォン向け新規コンテンツも積極的に取組
- 開発体制及び海外展開強化を目的としたM&Aや有力企業との資本提携を含む事業提携の積極展開

ITサービス事業の資本業務提携

- 株式会社インフォトップキャピタルとの株式交換による完全子会社化

株式交換による株式会社インフォトップキャピタルの完全子会社化

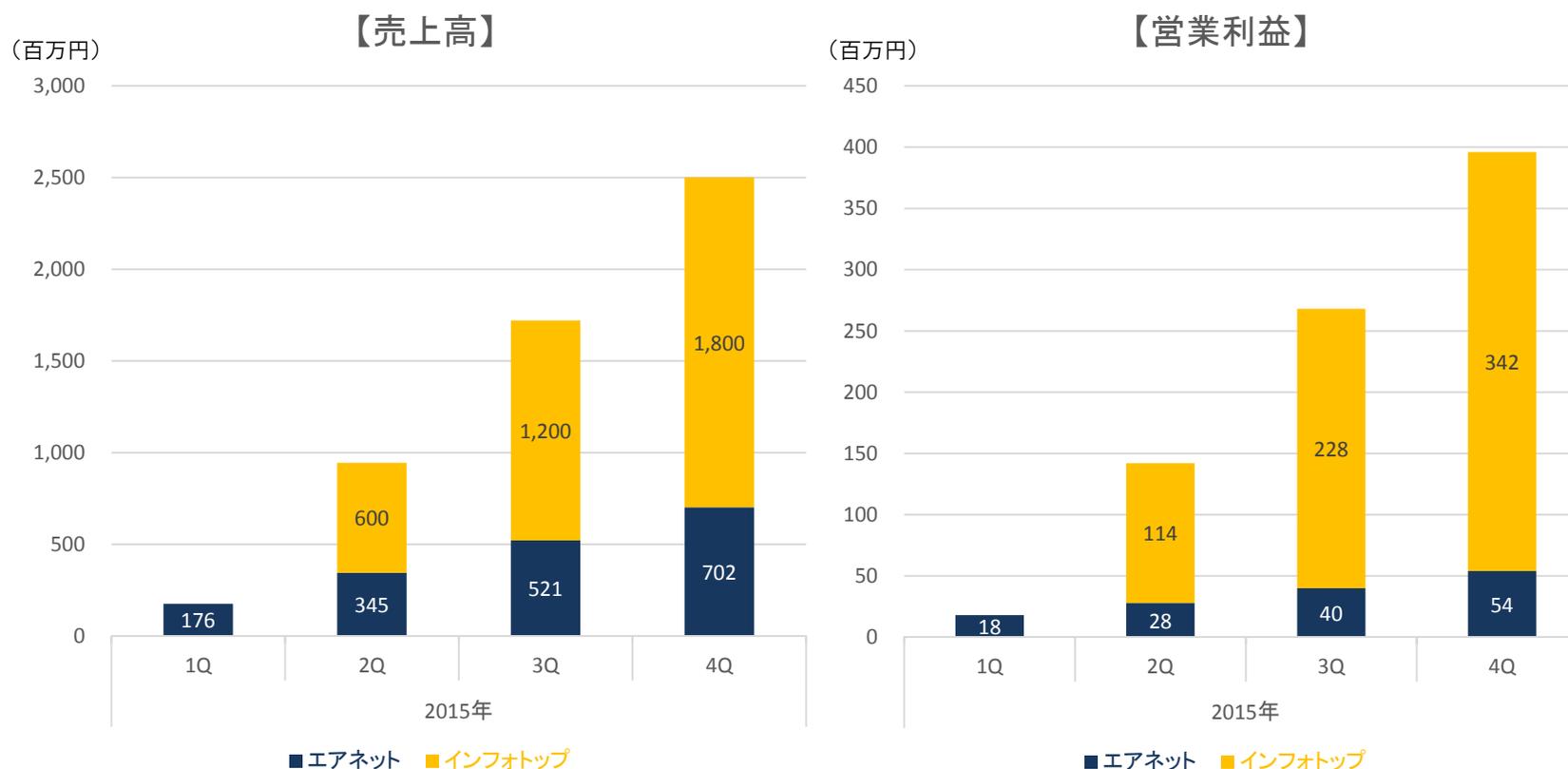


※株式交換の効力発生は当社の株主総会の決議での承認とITC社とIT社の株式譲渡が前提となっております。

I Tサービス事業セグメントの業績予想

ITC社及びIT社 連結後、セグメント売上高は大幅に増加する見込み

※セグメント予想は単純合算で下記となりますが、株式交換後に発生するのれんの償却は含んでおりません。



■ **オンラインコンテンツ事業**をコア事業として、様々なエンターテインメントコンテンツの提供を積極的に展開。国内及び海外市場における事業規模の拡大を目指す



オンラインコンテンツ事業



株式会社チームゼロ

ITサービス事業



株式会社インフォトップキャピタル

株式会社インフォトップ

会社概要

社名	株式会社アエリア
設立	2002年10月30日 <small>(注) 1998年8月15日設立のコミュニケーションオンライン社より2002年10月30日に会社分割</small>
資本金	2億3,677万円(平成26年12月31日現在)
本社所在地	〒107-6103 東京都港区赤坂5-2-20赤坂パークビル3F
代表者	代表取締役会長 長嶋貴之 代表取締役社長 小林祐介

経営理念

- 「コミュニケーション」をキーワードにネットワーク社会における『空気』(Air)のように必要不可欠でありながら、意識せずに誰でも利用できる環境を生み出す。
- 利用者の皆様に価値あるサービスを提供し、より多くの方々に喜んでいただけるサービスを創造していく。
- 成長の早い市場に事業展開を集中し、「最適化、効率化の追求」「新しい価値の創造」「個の尊重」を念頭に置き、より収益性の高い事業構築を行う。
- 財務報告の信頼性を重視し、適正な税務報告を開示し、透明かつ健全な企業経営を行う。
- 良き企業市民として社会的な責任を果たし、社会の発展に貢献する。

Aeria

ネットワーク社会における
空気のような存在へ

【お問い合わせ先】 株式会社アエリア IR担当
〒107-6103 東京都港区赤坂5-2-20 赤坂パークビル3F
電話番号：03-3587-9574 Mail：ir@aeria.jp