

2014年12月期 第2四半期決算説明資料

平成26年8月29日

株式会社アエリア
JASDAQ(3758)

目次



1	2014年12月期 第2四半期決算概要	・・・ 3
2	事業セグメント別の状況	・・・ 8
3	2014年12月期 見通し	・・・10

本資料に記載された意見や予測などは資料作成時点での弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを御承知おき下さい。

**2014年12月期
第2四半期決算概要
(2014年1月～2014年6月)**

2014年12月期 決算ハイライト



1 連結業績

- 売上高 **603百万円** (前年同期比 **50.6%**増)
- 営業利益 **▲536百万円** (前年同期 **▲294百万円**)
- 当期純利益 **57百万円** (前年同期 **▲352百万円**)

2 事業内容

- **オンラインコンテンツ事業**
スマートフォン向けタイトル『Klee～月ノ雫舞う街より～』
【iOS版】4月15日配信開始 (【Android版】8月8日配信開始)
その他『鍛冶屋とドラゴン』『ガンガン!!バトルRUSH!』などを多数配信中
- **ITサービス事業**
既存顧客との良好な関係により、安定的な収益を確保

2014年12月期 第2四半期損益計算書(連結)



(単位:百万円)

	2013年1-6月	2014年1-6月	増減率
売上高	400	603	50.6%
売上総利益	12	68	469.8%
販売費及び一般管理費	306	604	97.6%
営業利益	▲294	▲536	-
経常利益	▲393	94	-
税金等調整前当期純利益	▲344	78	-
当期純利益	▲352	57	-

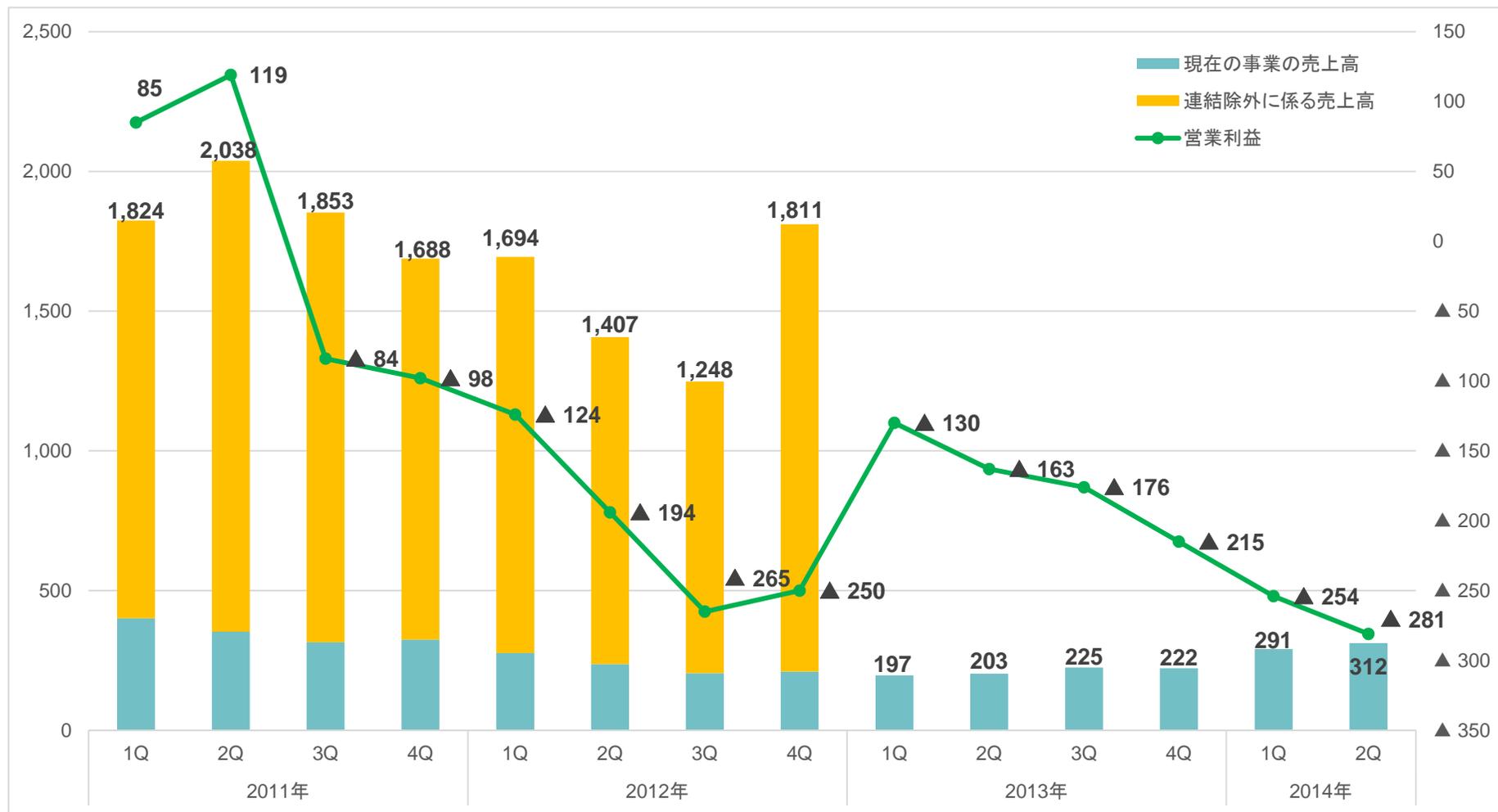
◆ 開発費、広告宣伝費等の積極的な先行投資により、費用が増加。

◆ 長期貸付金の回収に伴う、貸倒引当金戻入額の計上。

四半期別業績推移



(単位: 百万円)



貸借対照表／キャッシュ・フロー



(単位:百万円)

	2013年12月末	2014年6月末
流動資産	3,001	2,986
(現金及び預金)	2,769	2,802
固定資産	1,059	913
資産合計	4,061	3,900
流動負債	258	259
固定負債	145	83
純資産合計	3,657	3,556
	2013年1-6月	2014年1-6月
営業活動によるCF	▲242	▲493
投資活動によるCF	5	573
財務活動によるCF	▲172	▲34

開発費及び広告宣伝費の積極的な
先行投資により営業CFが減少

貸付金の回収及び投資有価証券の
売却による収入により投資CFが増加

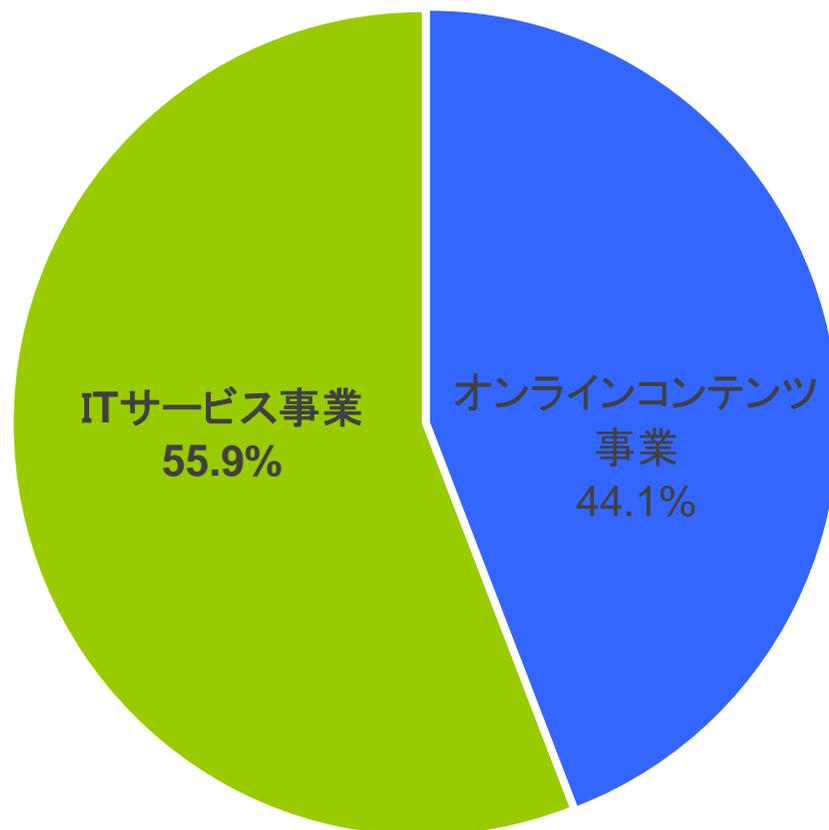
配当金の支払いにより財務CFが減少

事業セグメント別の状況

事業部門別 業績サマリ



【事業別売上高】



■ オンラインコンテンツ事業

- ・スマートフォン・タブレット向けゲームの課金収入が伸び売上高が増加。前年同期比183.3%増加。

- ・第1四半期連結累計期間より、スマートフォン向けコンテンツの割合が増加したことに伴い、従来の「オンラインゲーム事業」を「オンラインコンテンツ事業」へ名称変更。

■ ITサービス事業

- ・データサービス事業を行う㈱エアネットにおいて安定した収益を確保

(平成26年1月1日～平成26年6月30日)

2014年12月期 見通し

業績予想について

当社の主力事業であるオンラインゲーム及びスマートフォン向けゲームの市場は国内外ともにその成長速度を予測することが難しいことや、新規タイトルのサービス開始や既存タイトルのバージョンアップなど、様々な不確定要素に収益が大きく左右されることなどから、現時点で合理的な算定が困難であるため開示しておりません。

➤ オンラインコンテンツ事業の収益基盤を強化

- ・スマートフォン高機能化に対応し、高い水準の大型スマートフォン向けゲームの開発強化・投入
- ・複数の大型スマートフォン向けゲームのポートフォリオ構築による効率的なユーザー囲い込み
- ・費用対効果を徹底的に追及し、新規媒体含めた効率的なマーケティング体制構築
- ・その他、ゲーム以外のスマートフォン向け新規コンテンツも積極的に取組

海外事業の拡大

- ✓ 自社開発のスマートフォン向けゲームタイトルの海外展開
新感覚リズムRPG『ヴァリアスモンスターズ』を台湾で年内に配信予定
又、爽快3Dテニスゲーム『スマッシュ☆テニス ラブショット!!』のインドネシア、
ベトナムでの配信を計画中
その他のタイトルについてもアジアを中心に展開予定

オンラインコンテンツ事業の強化

- ✓ アニメ等外部コンテンツのスマートフォン向けゲーム化を始め、メディア多様化
に対応したコンテンツの付加価値創出
- ✓ 顧客ニーズの高水準化に対応した、きめ細かな運営、タイトルの改善・改良
- ✓ 開発体制及び海外展開強化を目的としたM&Aや有力企業との資本提携
を含む事業提携の積極展開

タイトル紹介（オンラインゲーム）



『Dragon's Prophet』 ドラゴンズプロフェット



<http://dragonsprophet.jp/>

- ・ジャンル:3DMMORPG
- ・日本正式サービス開始:2013年6月11日
- ・公式WEBサイト:
<http://dragonsprophet.aeriagames.jp/>
- ・開発社:Runewaker Entertainment Corp.(台湾)
<http://www.runewaker.com/>



『Dragon's Prophet』は超大作永住型ファンタジーRPGです。プレイヤーは様々なドラゴンを捕獲することができ、お気に入りのドラゴンを個性的に成長させ、強く育てて一緒にモンスターを討伐することができます。本作は、緻密にバランス設計されたゲームデザインで生産、育成、収集、強化など様々な要素がやればやるほど面白さを増していき、無限大に広がっていきます。まさに超大作という表現がぴったりのファンタジーRPGです。

Copyright © Aeria Inc. All Rights Reserved.
Copyright 2012 © Runewaker Entertainment Corp. All Rights Reserved.

グランドファンタジア



<http://grandfantasia.jp/>

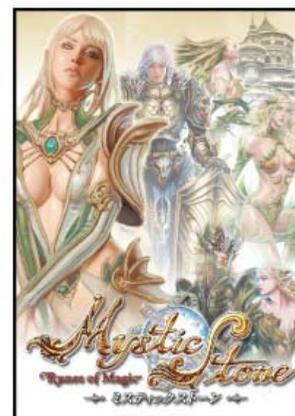
『GrandFantasia -精霊物語-』

- ・ジャンル
3DMMORPG
- ・日本正式サービス開始
2009年5月14日
- ・開発社
X-Legend Entertainment Corp.
(台湾)

<http://www.x-legend.com.tw/>

©2010 X-LEGEND Entertainment Corp. All Rights Reserved.
Licensed to Aeria Inc. All Rights Reserved. Copyright © Aeria Inc. All Rights Reserved.

ミスティックストーン



<http://mystone.jp/>

『MysticStone -Runes of Magic-』

- ・ジャンル
3DMMORPG
- ・日本正式サービス開始
2009年9月15日
- ・開発社
Runewaker Entertainment Corp
(台湾)

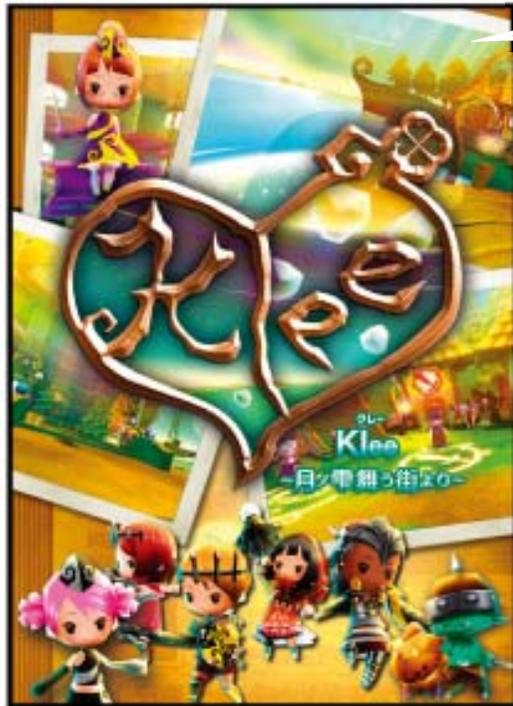
<http://www.runewaker.com/>

Copyright © Runewaker Entertainment Corp. All rights reserved.
Copyright © Aeria Inc. All Reserved.
Runes of Magic is the registered trademark of Frogster Online Gaming GmbH, all rights reserved.

タイトル紹介（スマートフォン向けゲーム）

Klee～月ノ雫舞う街より～

◆iOS・Androidで100万ダウンロード！！
◆App Store 無料ゲームカテゴリで1位獲得！



<http://klee.aeriagames.jp/>

カテゴリ: オンラインRPG
 対応機種: iPhone4s以降/
 iPod touch第5以降/
 iPad2以降 (iOS 6.0以降)
 Android 4.2以降
 発売日: iOS (2014年4月15日)
 Android (2014年8月8日)
 価格: 無料 (一部有料アイテムあり)

◆ニコニコ生放送「AeriaGames チャンネル」で「Klee (クレー) 実況放送」

3人の異色芸人が曜日別に1人ずつ登場し「Klee (クレー)」をプレイしながら生放送を行っています。

【放送時間】 毎日 20:00～21:00
 【出演者】 すいたんすいごう黒澤 (月・水)
 浜辺のウルフ (火・土)
 ハッピーちゃん☆ (木・金・日)

【URL】 <http://klee.aeriagames.jp/notices/view/1731>



本格派オンラインRPG！忘れかけていた「本当の冒険」にでかけよう

『Klee』はネイロ株式会社との協業にて企画及び開発を行い、iOS版は4月15日、Android版は8月8日に配信を開始しました。スマートフォン向けゲームとしては規格外のクオリティを実現した、フル3Dの本格派オンラインRPGです。かわいらしいキャラクター達が活躍するダークファンタジー世界を舞台に、細部までこだわり抜いて生み出された画期的なシステムによる快適なプレイ環境のもと、出会ったたくさんのハンター（仲間）達と一緒にリアルタイムで冒険をお楽しみいただけます。

(c) Aeria Inc. / Neilo Inc. All Rights Reserved.

タイトル紹介（スマートフォン向けゲーム）



『Klee～月ノ雫舞う街より～』 特徴

◆仲間とつながるフル3Dのオープンワールド！

リアルタイムに人とつながります。
出会ったハンターたちと、チャットやタウンアクションでコミュニケーションを取ることができ、クエスト中もチャットで作戦を立てながらバトルすることができます。



◆縦持ちと横持ちの両方ができる画期的な操作システム



◆装備する武器による攻撃スタイルでキャラクターの特性が変化

装備には頭装備、体装備、武器、アクセサリがあります。
装備を身につけることで見た目や強さを自由に変えることが可能。
その中でも武器は変更することでバトルスタイルが変わります。



◆仲間と協力して楽しめるパーティーシステム

クエストは他のハンターといっしょに挑戦することができます。
ひとりでクリアすることができないときは、仲間といっしょにチャレンジしましょう。
チャットで作戦を立てながらバトルすることもできます。



◆キャラクターのアクションで気持ちを表現できるタウンアクション

うれしい・かなしいなどさまざまな気持ちを15種類のアクションで表現。
ワンタッチで手軽に気持ちを伝えることができます。



(c) Aeria Inc. / Neilo Inc. All Rights Reserved.

タイトル紹介（スマートフォン向けゲーム）

Aeria

鍛冶屋とドラゴン



<http://kajidora.aeriagames.jp/>

本格ものづくりRPG

『鍛冶屋とドラゴン』は、村の平和を守るため、鍛冶屋になって素材を集め、武器や防具などの装備を作り、作った装備で様々なダンジョンに潜むドラゴンを倒すことが目的のゲームです。本格的なRPGでありながら、かわいいキャラとゆるい会話による独特の世界観が、ご好評いただいています。

**iOS・Android
80万ダウンロード!!**

カテゴリ: シミュレーションRPG
対応機種: iPhone5 / iPhone4S
(iOS6.0以降が必要)
: Android2.3.3以上
発売日: iOS (2013年11月21日)
: Android(2013年12月26日)
価格: 無料(一部有料アイテムあり)



ヴァリアスモンスターズ



<http://varimon.aeriagames.jp/>

新感覚のリズミカルバトル!! ヴァリモン

リズムゲームとRPGを融合させた、新感覚リズムRPGです。最大の特徴は2種類のターンから成り立つリズムバトルシステムで、音楽と共に流れるマーカーが判定ラインと重なるタイミングに合わせて、画面をリズム良くタップしてバトルを行います。攻撃と防御2種類のターンでマーカーの流れる方向が異なりますので、簡単操作ながらも遊び応え満点のバトルをお楽しみいただけます。

**AppStoreカテゴリランキング1位
7/29Android版配信開始!**

カテゴリ: リズムバトルゲーム
対応機種: iPhone4S以上 / iPod touch
/ iPad (iOS6.01以降が必要)
: Android4.0以上
発売日: iOS (2013年12月12日)
: Android(2014年7月29日)
価格: 無料(一部有料アイテムあり)



タイトル紹介（スマートフォン向けゲーム）

Aeria

ガンガン!!バトルRUSH!



<http://battlerush.aeriagames.jp/>

80万ダウンロード!!
Bluetooth対戦バトル等
大型アップデート8/28実施

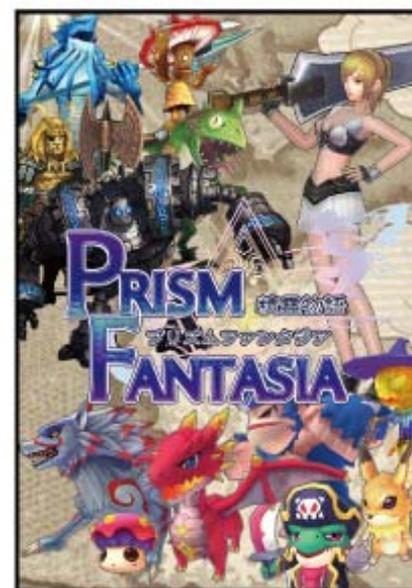
カテゴリ: アクション対戦バトル
対応機種: iPhone5 以上
(iOS5.0以降が必要)
: Android4.0 以上推奨
発売日: iOS (2013年7月3日)
: Android(2013年8月8日)
価格: 無料(一部有料アイテムあり)



カンタンで超爽快な本格バトルの対戦格闘ゲーム

『ガンガン!!バトルRUSH!』は、カンタン操作で爽快でド派手な対戦格闘をお楽しみいただけるiOS 向けのゲームアプリです。個性豊かなキャラクター達がカッコいいアクションでバトルを繰り広げます。操作はとても簡単で、どなたでもド派手で爽快な対戦格闘をお気軽にお楽しみいただけます。

プリズムファンタジア



<http://prism.aeriagames.jp/>

2014年9月リリース予定!!

カテゴリ: アクションRPG
対応機種: iPhone5 以上/
iPod touch / iPad
(iOS6.01以上)
発売日: iOS 2014年9月予定
価格: 無料(一部有料アイテムあり)



新次元アクティブRPG

『プリズムファンタジア』は、精霊獣とともに魔獣と戦う少女が繰り広げる物語です。タップだけの簡単操作で迫力満点の3Dバトルをお楽しみいただけるほか、武器や装備の組み合わせによってキャラクターを多彩にカスタマイズすることも可能です。さらに、フレンドとの協力要素も充実した、いつでもどこでも楽しめる本格アクションRPGです。

タイトル紹介（スマートフォン向けゲーム）



8/19Facebook版
配信開始!!

ストラタジア



<http://stratagia.aeriagames.jp/>

フレッシュ☆ゴルフ 青空いんぱくと!!



<http://p-casual.aeriagames.jp/aozora-impact/>

スマッシュ☆テニス ラブショット!!



<http://p-casual.aeriagames.jp/love-tennis/>

クライムギャング



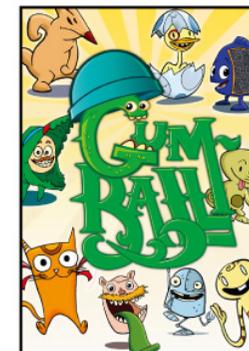
<http://www.crimegang.jp/>

リズムアイドル



<http://ridol.aeriagames.jp/>

MagicGumball



<http://magic-gumball.aeriagames.jp/>

にゃん友パズルフィーバー



<http://s.aeriagames.jp/puzzlefever/>

アバチャーパズパス



<http://s.aeriagames.jp/pazpaz>

きままにペットライフ



<http://petlife.aeriagames.jp/>

アバチャー



<http://s.aeriagames.jp/achat>

どこでもリズム



<http://p-casual.aeriagames.jp/rhythm/>

ソーサリアン



<http://p-casual.aeriagames.jp/sorcerian/>

グループ事業戦略



グループ事業シナジー

オンラインコンテンツ事業をコア事業として、様々なエンターテインメントコンテンツの提供を積極的に展開。国内及び海外市場における事業規模の拡大を目指す



アエリアについて



会社概要

社名	株式会社アエリア
設立	2002年10月30日 <small>(注) 1998年8月15日設立のコミュニケーションオンライン社より2002年10月30日に会社分割</small>
資本金	2億3,677万円(平成26年6月30日現在)
本社所在地	〒107-6103 東京都港区赤坂5-2-20赤坂パークビル3F
代表者	代表取締役会長 長嶋貴之 代表取締役社長 小林祐介

経営理念

- 「コミュニケーション」をキーワードにネットワーク社会における『空気』(Air)のように必要不可欠でありながら、意識せずに誰でも利用できる環境を生み出す。
- 利用者の皆様に価値あるサービスを提供し、より多くの方々に喜んでいただけるサービスを創造していく。
- 成長の早い市場に事業展開を集中し、「最適化、効率化の追求」「新しい価値の創造」「個の尊重」を念頭に置き、より収益性の高い事業構築を行う。
- 財務報告の信頼性を重視し、適正な税務報告を開示し、透明かつ健全な企業経営を行う。
- 良き企業市民として社会的な責任を果たし、社会の発展に貢献する。

Aeria

ネットワーク社会における
空気のような存在へ

お問い合わせ先

株式会社アエリア IR担当

〒107-6103 東京都港区赤坂5-2-20 赤坂パークビル3F

電話番号 : 03-3587-9574 Mail : ir@aeria.jp